

# ISTRUZIONI PER L'INSTALLAZIONE

Solo per installazione all'interno

Collegare i fili corrispondenti al comando delle valvole al morsetto terminale del tipo a vite situato sul retro del pannello, sulla tavoletta del circuito stampato. E' previsto un terminale comune per tutte le valvole e dei terminali numerati per ciascuna singola valvola. Vedi Figura 3.

Se avete intenzione di usare una pompa comandata oppure una valvola centrale, dovrete convertire il circuito di controllo della quarta (8424) o sesta (8426) zona in funzione centrale di comando tagliando il filo che porta l'etichetta "A" vicino alla parte inferiore sinistra della tavoletta del circuito. Una volta che avete tagliato questo filo, potete fare in modo che la quarta o sesta zona avvii o fermi una pompa, oppure che apra la valvola centrale del sistema. Vedi Figura 3.

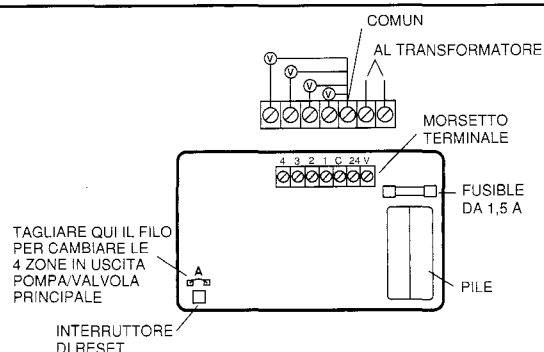
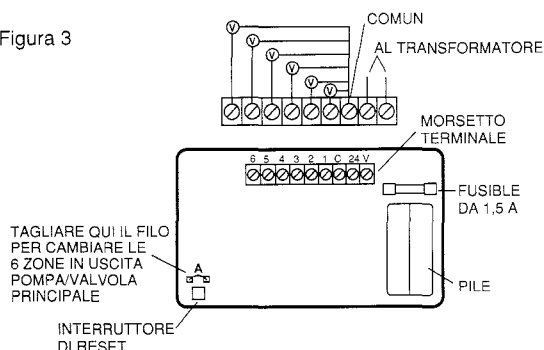
Per collegare il trasformatore che alimenta il comando delle valvole, portare una estremità del filo sul lato destro della cassa, intorno al punto che elimina la possibilità di stirol del filo ed attaccare i due capi ai due terminali a vite identificati con il "24 V". Serrare l'altra estremità del filo alle due viti del trasformatore. Ancora non inserire il trasformatore nella presa. Se Vi occorre una lunghezza superiore ai sei piedi che Vi vengono forniti, impiegare il cordoncino per lampade N 18X2.

Inserire due pile alcaline del tipo AA nel portapile sul retro del quadro. Nel portapile sul retro del quadro; il polo positivo deve essere diretto in su. Le pile devono scattare dentro il supporto relativo. Se ciò non accade, toglierle e assicurarsi che l'anello isolante in basso del portapile sia perfettamente piano; quindi riinserirle le pile.

Dopo avere installato le pile, premere il bottone del switch di reset per avviare il funzionamento. Si consiglia di disinserire il trasformatore prima di premere l'interruttore di ripristino per evitare di far scattare il fusibile della linea di zona.

Chiudere la cassa assicurandosi che i fili non vengano danneggiati con ciò. Se i fili risultano tesi, può essere utile piegarli preventivamente. Stringere la vite del coperchio per tenerlo chiuso al suo posto. Inserire la spina del trasformatore. Adesso siete pronti per programmare il dispositivo di comando.

Figura 3



# ISTRUZIONI PER LA PROGRAMMAZIONE

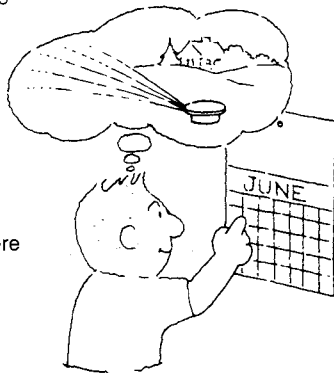
Come comandare il Vostro controller Nelson

E' facile

Il Vostro dispositivo di comando Nelson a 4 o 6 ZONE può sembrare un piccolissimo VCR, ma non lo è, anche se è anch'esso facilissimo da usare. Esso non accenderà la Vostra televisione, ma comanderà un intero universo nuovo di modi di irrigare, con grande efficienza. Esso è l'ideale per comandare adeguatamente il Vostro sistema di irrigazione sotterraneo a casa.

La Vostra grossa segnalazione luminosa a LCD Vi permette di sapere a che punto siete e cosa dovete fare per programmare il Vostro sistema di irrigazione. E' praticamente impossibile commettere un errore, in quanto non è necessario seguire una precisa sequenza di operazioni dei bottoni e comandi. Inoltre basta premere l'apposito bottone e avrete il display dell'informazione che avete bisogno.

Probabilmente la caratteristica più notevole del Vostro dispositivo di comando Nelson a 4 o 6 ZONE è quella di permettere la doppia programmazione che Vi consente di assegnare le zone dell'area da irrigare ad uno o a tutti e due i programmi



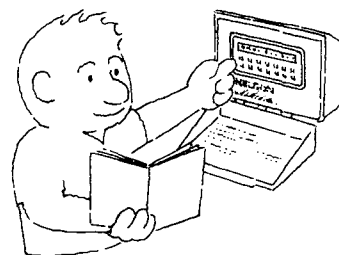
giornalieri. Ogni programma può essere predisposto per irrigare in determinati giorni, ogni due giorni od ogni tre giorni. Inoltre per ciascun programma Vi sono offerti fino a tre avviamenti al giorno.

Per maggior convenienza, il dispositivo di comando a 4 o 6 ZONE può essere fermato con facilità impiegando il bottone della pioggia. Questa ingegnosa caratteristica sospende tutta l'irrigazione per quel giorno senza influenzare i programmi che avete già stabilito. E tutte le volte che Voi lo vogliate, potete fare da soli quello che volete, in quanto potete avviare o fermare il ciclo di irrigazione a mano; potete anche far funzionare una singola zona indipendentemente dalle altre.

Ecco come

**Basta schiacciare i bottoni per la programmazione**

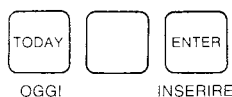
Malgrado possiate rimanere un po' perplessi a guardare tutti i bottoni esistenti, il Vostro Dispositivo Elettronico di Comando Nelson a 4 o 6 ZONE per Irrigazione è piuttosto semplice da programmare. Le istruzioni che seguono Vi guideranno passo per passo.



# ISTRUZIONI PER LA PROGRAMMAZIONE

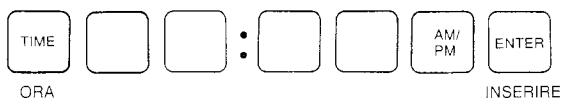
Guardando il pannello frontale vedrete il display a LCD e 20 bottoni tutti colorati secondo un codice. I bottoni gialli sono per le funzioni, quelli arancione sono per i dati-numeri e giorni, i bottoni marrone sono per operazioni speciali — comando prioritario manuale o selezione del tempo am/pm (n.d.t. cioè mattino o pomeriggio); infine il bottone bianco Vi dice di inserire l'informazione che avete già scelto agendo sul display. Il programma non può essere cambiato senza usare il bottone bianco di inserzione. La programmazione risulterà sempre facile da effettuare se ricorderete quanto segue: programmare una istruzione è un flusso che va dal giallo all'arancione e al marrone per i colori dei bottoni e, infine, occorre usare il bottone bianco per fare il passo di inserire realmente il programma preparato. Adesso siete pronti a cominciare la vera programmazione.

## FUNZIONAMENTO IN AUTOMATICO



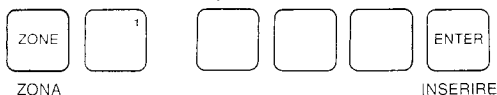
### Fissare il giorno presente

Schiacciare il bottone giallo "TODAY" (OGGI) sul pannello, quindi il bottone arancione che corrisponde ad oggi, e quindi premere il bottone diazione "ENTER". Adesso è stato registrato il giorno di oggi ed esso è indicato da una graffa sotto il nome del corrispondente giorno sul display.



### Fissare l'ora del giorno

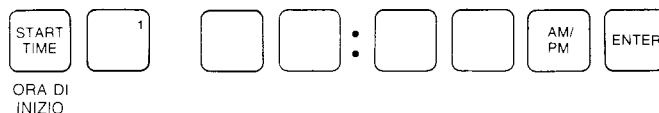
Premere il bottone giallo "TIME" (ORA), quindi premere il corrispondente bottone arancione col numero voluto per introdurre l'ora ed i minuti di quel momento. \*) Adesso fissare se è mattino (AM) o pomeriggio (PM) schiacciando per una o due volte il bottone marrone AM PM. Ad ogni volta che si schiaccia questo bottone si presenteranno alternativamente l'AM ed il PM. Infine schiacciare il bottone bianco di ENTER (inserzione) per inserire questa ora nel programma.



### Fissare i tempi di funzionamento delle zone

Premere il bottone giallo ZONE. Il display indicherà "ZONE\_\_\_\_\_" con la sottolineatura lampeggiante. Premere il bottone numerato arancione corrispondente al numero della zona. Il display mostrerà in corrispondenza questo numero ed il tempo effettivo di funzionamento programmato per questa zona. Premere quindi i bottoni arancione per cambiare come desiderato questo tempo e che può essere scelto fra 0 e 999 minuti. Infine premere il bottone bianco ENTER (inserire) in modo che venga fissato questo tempo scelto per quella zona.

Ripetere quindi per ogni zona i tempi desiderati per quel giorno programmato di innaffiamento.

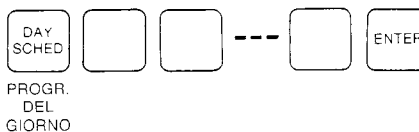


### Fissare il tempo di inizio

Per fissare il primo tempo di avviamento dell'irrigazione schiacciare il bottone giallo "START TIME" (tempo di inizio). Il display mostrerà lo "START TIME\_\_\_\_\_" con la sottolineatura che lampeggia. Questo Vi avverte che potete introdurre il Vostro tempo (ora e minuti) di avviamento. Con il dispositivo elettronico di comando a 4 o 6 ZONE potete programmare tre orari di avviamento per ciascun giorno. Premere il bottone giallo recante il numero 1 per il tempo di inizio uno. Il display mostrerà un numero che rappresenta l'ora che era stata precedente programmata. Il fatto che esso sia lampeggiante sta ad indicare che a questo punto potete introdurre il tempo, ossia l'ora da Voi desiderata, con il corrispondente numero, per l'inizio del periodo di irrigazione e ciò premendo i bottoni arancione recanti i numeri; quindi dovrete scegliere se AM (mattino) o PM (pomeriggio) premendo una o due volte il bottone marrone AM PM. Infine basta premere il bottone bianco ENTER per inserire questi ultimi dati nel programma.

Ripetere la sequenza di cui ora detto per i tempi di inizio successivi, ossia il secondo ed il terzo. Invece di schiacciare il bottone 1 quando vedete la sottolineatura lampeggiante, premete il bottone arancione 2 o il bottone arancione 3 per fissare i tempi di inizio del secondo e del terzo periodo.

Se si vuole, un tempo di avviamento può essere omesso. Premere il bottone giallo START TIME (orario di avviamento) seguito dal numero del tempo di inizio. Il tempo di avviamento comincerà a lampeggiare sul display. Allora basta premere il bottone arancione 0. Allora l'orario di avviamento cambierà in —:—, il che indica che non c'è alcuna ora di inizio irrigazione. Infine premere il bottone bianco ENTER per introdurre nel computer il comando che non vi sarà alcun tempo di inizio irrigazione.



### Fissare il programma del giorno

Premere il bottone giallo DAY SCHED (ossia programma del giorno). Il display mostra allora il programma del giorno programmato con delle gocce di pioggia che lampeggiano sotto il giorno della settimana e "2nd" (secondo) e "3rd" (terzo). Usare i bottoni arancione con i nomi dei giorni per inserire o disinserire un determinato giorno.

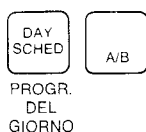
Un simbolo ben visibile di goccioline di pioggia sul display sta ad indicare un giorno di irrigazione. Se non ci sono le goccioline, non ci sarà irrigazione in quel giorno. Quando avrete fissato il programma voluto ed esso è mostrato sul display, premere il tasto bianco ENTER per introdurre il giorno del programma.

Per programmare l'irrigazione un giorno sì e uno no, premere il bottone DAY SCHED, quindi il bottone arancione 2nd (secondo). Le goccioline di pioggia compariranno sotto "2nd" sul display e spariranno contemporaneamente tutte le altre gocce di pioggia. Premere allora il bottone bianco ENTER per fissare nel dispositivo questo giorno alternato di irrigazione. Il giorno presente, attuale, sarà il primo giorno di irrigazione del programma (cioè il successivo sarà quello senza irrigazione).

Allo stesso modo occorre procedere per programmare l'irrigazione un giorno sì e due no (cioè irrigazione ad ogni terzo giorno). Sequire la stessa sequenza sopra descritta per l'irrigazione "ogni secondo giorno", ossia un giorno sì e uno no. In questo caso premere il bottone giallo DAY SCHED, quindi il bottone arancione "3rd" (terzo) e infine il bottone bianco ENTER per fissare questa programmazione.

\*) I numeri appariranno sul display

# ISTRUZIONI PER LA PROGRAMMAZIONE



## Passaggio ad un altro programma

Le durate di funzionamento dell'irrigazione, le ore di avviamento e la programmazione dei giorni di irrigazione sopra descritti erano validi per un programma, A. Si può introdurre un programma totalmente differente per ciascuna zona o per tutte le zone. Questo dispositivo elettronico di comando offre una doppia programmazione, il che fa di esso come due dispositivi di comando in uno. Le zone che hanno bisogno di una programmazione dei giorni differente oppure degli orari di avviamento irrigazione differenti, possono essere introdotte nel programma B.

Premere il bottone giallo DAY SCHED. Il programma dei giorni lampeggerà sul display e sarà indicato dalle goccioline di pioggia, ma il display mostrerà anche una "A" o una "B" dopo "PROG" che saranno lampeggianti. Premere il bottone arancione A/B per saltare da un programma all'altro. Notate che il programma dei giorni mostrato sul display è per il programma indicato da "A" o "B".

Per mettere a posto il secondo programma, ripetere tutte le operazioni effettuate per fissare i tempi di funzionamento delle zone, i tempi di avviamento e il programma dei giorni. Ricordarsi che ogni zona può essere nel programma A o B. Una zona può essere in entrambi i programmi con orari di funzionamento differenti ed una zona può essere omessa da uno qualsiasi o da entrambi i programmi.

**IMPORTANTE:** Se una zona non è usata in un programma, è importante mettere a "zero" il tempo di funzionamento corrispondente per quella zona in quel programma.

In qualunque momento potrete passare da un programma all'altro fra A o B. Ogni programma possiede 4 tempi di funzionamento per zona totalmente indipendenti, tre orari di avviamento totalmente indipendenti e programmi di giorni totalmente indipendenti.

Tipicamente si impiegano due programmi in modo che uno è predisposto per il prato e l'altro per cespugli e piantagioni.



## Fermata temporanea del sistema

Schiacciando il bottone marrone OFF RAIN (fermata per pioggia) si sospendono tutti i cicli di irrigazione ed il display mostrerà in questo caso la parola "OFF" nella parte superiore destra. Se si schiaccia nuovamente questo bottone il dispositivo di comando elettronico riprenderà lo svolgimento del programma prestabilito, ed in tal caso il display mostrerà la parola "AUTO". In questo modo potrete arrestare temporaneamente il sistema quando il tempo è piovoso o se occorre qualche lavoro di manutenzione durante un giorno predisposto per l'irrigazione.

## FUNZIONAMENTO MANUALE



### Fissare una zona

Per potere avviare l'irrigazione di una zona manualmente, prima premere il bottone giallo ZONE. Quindi premere il numero corrispondente alla zona usando i bottoni arancione. In seguito potrete fare l'irrigazione manuale per il tempo desiderato. Infine premere il bottone marrone MAN ON/OFF.

Se il tempo di funzionamento mostrato sul display è quello voluto per il periodo di irrigazione manuale, non occorre "enter", fissare il tempo di funzionamento. Semplicemente premere il bottone giallo ZONE, il numero arancione della zona corrispondente ed il bottone marrone MAN ON/OFF.

Durante questo periodo di funzionamento il dispositivo conterà il tempo di funzionamento rimanente. Quando il ciclo è stato completato, il dispositivo elettronico di comando ritornerà al funzionamento in automatico. I tempi di funzionamento che erano stati predisposti non saranno alterati da questa operazione manuale.



### Escludere una zona

Per disinserire una zona che sta funzionando, premere il bottone marrone MAN ON/OFF.



### Effettuare una prova o un ciclo a siringa

Per fare entrare in funzione una zona programmata, sia sul programma A che su quello B, per tre minuti, premere il bottone giallo ZONE ed in seguito quello marrone MAN ON/OFF. Con ciò Vi è permesso di controllare il funzionamento del sistema oppure potete fare un primo lavaggio delle condotte del sistema all'inizio della stagione.

## FUNZIONAMENTO SEMI-AUTOMATICO



CICLO  
AVVIAMENTO/  
STOP

### Iniziare un ciclo completo

Per cominciare un ciclo automatico completo, premere il bottone marrone START STOP CYCLE (ciclo di avviamento e arresto). Si avvierà così il programma completo di irrigazione per il programma indicato sul display. Sia esso A che B.

Se si desidera effettuare un ciclo di irrigazione alternato, prima di tutto cambiare il programma mostrato sul display premendo il bottone giallo DAY SCHED e quindi il bottone arancione A/B. Quindi premere il bottone marrone START STOP CYCLE.

## DATI TECNICI

### 1. Trasformatore:

Nord America  
117 CA, 60 Hz, a inserimento, registrazione U.L.,  
Approvato dal CSA, 20 VA, trasformatore di classe 2 con  
24 CA secondaria.  
Europa ed Australia  
230 CA, 50 Hz, a inserimento, 20 VA, trasformatore di  
classe 2 con 24 CA secondaria

### 2. Fusibile:

Fusibile da 1,5 Amp. per le linee di zona.

### 3. Morsettiere

Tutte le zone e il contatto comune, come pure la linea a 24V/CA sono collegati alla tavoletta del circuito stampato.

### 4. Linee di zona:

Ciascuna zona è capace di far funzionare 2 (due) solenoidi proporzionati per 0,24 amperes a 24V/CA costanti e 0,48 amperes di punta.

Ogni zona potrà funzionare sotto un carico continuo di 0,8 amperes al massimo. La corrente totale non può superare il livello di 0,83 del trasformatore.

C'è un ritardo di sei secondi fra la disinserzione di una zona e l'inserzione della zona successiva.

### 5. Intervallo di temperatura:

Tutti i componenti possono funzionare a -20°C (-4°F) e fino a +70°C (+160°F).

### 6. Display:

E' un grosso display 4,4" x 0,4" a cristalli liquidi che indica tempi, orari di avviamento, tempo di funzionamento, numero di zona; il giorno attuale (oggi), il programma del giorno e le modalità di funzionamento.

### 7. Pile:

L'unità richiede 2 (due) pile alcaline del tipo AA, di facile reperimento. Le pile alimenteranno il dispositivo elettronico per oltre 2 anni. Il programma verrà mantenuto, senza cancellarsi, per circa 30 (trenta) secondi quando si sostituiscono le pile.

### 8. Programmazione:

- Programmazione doppia
- Ciascuna zona può essere programmata per un tempo che va da 1 a 999 minuti di tempo di funzionamento dell'irrigazione con incrementi di 1 minuto per volta.
- Con ogni programma, A o B, programmazione per differenti giorni.
- Ogni zona può avere differenti tempi di funzionamento dell'irrigazione su ciascuno dei due programmi.
- Tre orari di avviamento irrigazione per ciascun programma.
- I programmi giornalieri possono essere stabiliti su base settimanale con determinati giorni prescelti, con irrigazione avviata e fermata giornalmente, ogni due giorni od ogni tre giorni (cioè o giorno per giorno, o un giorno si e uno no, oppure un giorno si e due no).
- Quattro zone oppure tre zone con il comando di una pompa o di una valvola centrale (8424).
- Sei zone, oppure cinque zone con il comando di una pompa o di una valvola centrale (8426).

### 9. Programma intermittente (situazione dopo il reset):

- Il tempo del giorno iniziale è le 12,00 A.M., lunedì i (n.d.t: cioè la mezzanotte fra domenica e lunedì i).
- Programma A, zone da uno a quattro o sei, ciascuna con dieci minuti; il promozionale di avviamento è le 6,00 A.M. (del mattino), gli avviamenti numero due e tre sono omessi, il programma dei gironi è un giorno si e uno no.
- Programma B, zone da uno a quattro o sei, ciascuna con zero minuti, tempo di avviamento uno; tempi due e tre sono omessi; programma dei giorni, un giorno si e uno no.

## DIFETTI, CAUSE E RIMEDI

Problema	Causa probabile	Rimedio
Il ciclo automatico non comincia all'orario prefissato	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sbagliato l'orario fra AM e PM</li> <li>• Posizionato in modalità "pioggia"</li> <li>• Oggi non è giorno di irrigazione</li> <li>• Sovrapposizione con un altro ciclo quindi non si può avere avviamento</li> <li>• Era in manuale all momento dell'avviamento</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Inserire l'orario giusto</li> <li>• Premere ON/OFF RAIN</li> <li>• Correggere il programma di oggi o il giorno corrispondente ad oggi</li> <li>• Cambiare l'orario di avviamento</li> <li>• Non avere funzionamento manuale al momento dell'avviamento</li> </ul>
Display della zona acceso ma valvola chiusa	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fusibile saltato</li> <li>• Zero tensione al trasformatore</li> <li>• Filo alla valvola interrotto</li> <li>• Trasformatore guasto</li> <li>• Valvola guasta</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sostituire fusibile</li> <li>• Regolare l'alimentazione di corrente al trasformatore</li> <li>• Riparare filo valvola</li> <li>• Sostituire trasformatore</li> <li>• Sostituire valvola</li> </ul>
Zona(e) che funziona(no) quando non dovrebbe(ro)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zona(e) in altro programma</li> <li>• Sbagliato l'orario fra AM e PM</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Togliere zona(e) da altro programma</li> <li>• Inserire l'orario giusto</li> </ul>
Il display è spento o ha segmenti pasticciati e/o il reset non funziona	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pile scarse o mancanti</li> <li>• Pile esaurite</li> <li>• Contatti pile corrosi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mettere pile e reset</li> <li>• Sostituire pile e reset</li> <li>• Pulire contatti pile e reset.</li> </ul>
Tastiera non funzionante o che reagisce in modo strano	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Un bottone è bloccato in posizione premuta</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Smollare il bottone</li> </ul>
L'ultima zona non va in funzione come Pompa/valvola principale	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Filo di "A" sul PCB non tagliato</li> <li>• Il dispositivo non è reset dopo tagliato il filo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tagliare il filo in "A" sul PCB e reset</li> <li>• Reset il dispositivo</li> </ul>
L'ultima zona non funziona come una zona ma è in funzione quando qualche altra zona è in funzione	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il filo in "A" sul PCB è tagliato o è mancante</li> <li>• Il dispositivo non è stato reset dopo la sostituzione del filo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Attaccare filo fra i due punti saldati e reset</li> <li>• Reset il dispositivo elettronico di comando</li> </ul>
Il display è nero	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il display è caldo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aspettare che si raffreddi</li> </ul>

# INDICAZIONI UTILI

## Cambio delle pile

Il Vostro dispositivo elettronico di comando impiega dei dispositivi elettronici che assorbono pochissima potenza per cui due pile alcaline del tipo AA sono sufficienti per far funzionare l'unità per oltre due anni. Poiché la parte elettronica dei circuiti è completamente separata dal circuito del trasformatore a 110 V, tutta la parte elettronica del dispositivo è protetta da innalzamenti di tensione o da punte di carico.

Quando le pile incominciano a indebolirsi, il display farà lampeggiare automaticamente la parola "BAT" (batterie, pile) per informarVi che le pile dovranno essere sostituite entro un periodo di uno o due mesi. Tirar fuori le pile con un oggetto a punta, come per esempio una penna o un cacciavite. Prima di installare le nuove pile accertarsi che gli anelli di isolamento siano perfettamente piani sul fondo del portapile.

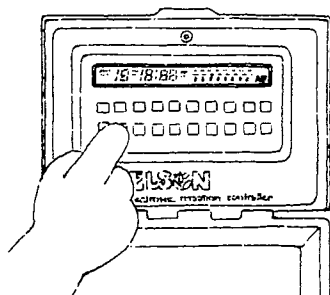
Avete un tempo di circa 30 secondi per cambiare le pile senza che il programma in memoria venga perduto. E' più rapido cambiare una pila alla volta. Se il display mostra delle informazioni sbagliate o i bottoni non rispondono ai comandi, premere l'interruttore reset sul circuito stampato vicino alle pile e rifare il programma.

NOTA: Il dispositivo elettronico di comando effettua il controllo delle pile una volta al giorno e precisamente a mezzanotte, per cui il segnale BAT continuerà a lampeggiare fino a mezzanotte.

RICORDARSI: tutte le volte che premete il bottone di reset è bene disinserire il trasformatore dalla linea per evitare che salti il fusibile di zona.

## Punti di programmazione

Verifica: potete verificare le informazioni immagazzinate in qualunque momento. Semplicemente schiacciare il bottone giallo della funzione ed i bottoni arancione per ottenere le volute informazioni. Il display farà lampeggiare i dati corrispondenti per quindici secondi prima di ritornare alle condizioni iniziali di display. Non preoccupateVi che



potete perdere delle informazioni così facendo, perché le informazioni possono essere alterate solamente quando si preme il bottone bianco ENTER.

Display della zona: Quando una zona è in funzionamento, il display indicherà il numero della zona ed il tempo che rimarrà ancora in funzionamento. Tuttavia questo fatto non interferisce in alcun modo con qualsiasi programmazione vorrete effettuare.

Sei orari di avviamento: Se non state impiegando il programma doppio, potrete programmare anche sei orari di avviamento. Basta semplicemente introdurre lo stesso programma del giorno ed i tempi di funzionamento della zona che avete sul programma A, sul programma B. Avendo tre tempi di avviamento per ciascun programma avrete in questo modo un totale di sei tempi di avviamento.

Completare il ciclo: Un ciclo di irrigazione sarà sempre proseguito fino a che sia completo prima che si verifichi un avviamento automatico. Qualsiasi zona che sta funzionando in manuale impedirà ugualmente un avviamento. *Perché abbia luogo un avviamento automatico occorre che tutte le zone siano fuori servizio*, ed in questo modo si è sicuri che un ciclo di irrigazione venga sempre completato.

Una zona alla volta: Soltanto una zona sarà in funzione in qualsiasi momento per evitare di esaurire le Vostre scorte di acqua, il che, a sua volta, disturberebbe il funzionamento dell'intero sistema. I programmi A e B non possono avere cicli sovrapposti perché soltanto quello che è partito per primo funzionerà.

## Caratteristiche speciali

Interruttore di reset: Potete reset la programmazione in qualsiasi momento premendo l'interruttore di reset sul pannello posteriore vicino alle pile. Con ciò verranno cancellati tutti i programmi preventivamente introdotti. Per evitare la possibilità di far saltare il fusibile di zona, prima di effettuare il resetting staccare il trasformatore dalla alimentazione.

Pannello smontabile: Il pannello può essere rimosso dalla cassa nel caso in cui si debbano effettuare delle riparazioni. Abbassare il pannello fino a che si trovi a 90 gradi rispetto alla posizione che ha quando è chiuso e tirarlo verso fuori. Il pannello salterà fuori dai perni relativi. Prima staccare i fili.